

XXIV РЕСПУБЛИКАНСКИЙ СЛЁТ ЮНЫХ КРАЕВЕДОВ

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

(ПРОЕКТ)

1. КРАЕВЕДЧЕСКАЯ ЭКСПЕДИЦИЯ

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Соревнования проводятся в форме однодневного похода с выполнением заданий на маршруте.
2. Состав команды: 6 участников и руководитель.
3. На старте команда получает карту с нанесенными точками старта, этапов, финиша.
4. На дистанции устанавливается общее контрольное время (ОКВ). При превышении ОКВ дистанции команда получает штраф за каждую полную и не полную минуту его превышения - 1 балл.
5. Все этапы имеют максимальную оценку (МО) в премиальных баллах.
6. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов, за вычетом штрафных баллов за превышение ОКВ (1 мин = 1 штрафной балл)

Список обязательного личного и командного снаряжения:

| Командное снаряжение | Личное снаряжение |
|---|--|
| 1. Компас – 1 шт. | 1. Закрытая форма одежды – 1 комплект. |
| 2. Мобильный телефон с заряженным аккумулятором – 1 шт. | 2. Головной убор – 1 шт. |
| 3. Фотоаппарат – 1 шт. (если есть в телефоне, то отдельно не нужен) | 3. Спортивная обувь – 1 пара |
| 4. Карандаш, ручка, линейка, блокнот – 2 комплекта | 4. Накидка от дождя – 1 шт. |
| 5. Рюкзак 10-80 литров – 2 шт. | 5. Питьевая вода – 0,5 л |
| 6. Коврик – 2 шт. | 6. Сухой паек |
| 7. Аптечка (перевязочные средства) – 1 комплект | |

Перечень этапов:

Предстартовая проверка. МО – 12 баллов.

За 10 минут до старта команда приходит на предстартовую проверку, где проверяется командное и личное снаряжение, знание границ полигона, действия команды в аварийной ситуации. Команда штрафуются и не выпускается на дистанцию до полного выполнения всех требований, при этом старт не откладывается.

Заданный маршрут.

На старте команда получает спортивную карту, на которой обозначены места расположения этапов, движение по дистанции в заданном направлении.

Участникам необходимо двигаться строго по заданному маршруту.

На этапах судейство осуществляется методом экспертной оценки. Оценивается правильность и полнота информации, методическая грамотность и точность. Все материалы сдаются судьям этапов. В полном составе команда двигается по маршруту до 1 этапа, затем делится на 2 группы (3/3) (одна остается на 1 этапе для выполнения задания, вторая двигается дальше на 2 этап). После выполнения задания на 2 этапе группа возвращается на 1 этап. Команда в полном составе возвращается на финиш.

Задание «Фоторепортаж». МО – ... баллов.

Фотографии команды на фоне основных точек маршрута (1 этап, 2 этап) и других интересных с точки зрения команды объектов. На посещаемом объекте необходимо сделать снимок команды (не менее 3 человек).

Этап 1 «Описание костюма». МО – ...балла.

Команда выполняет описание формы военного образца.

При выполнении задания используются общепринятые методики.

Участники оформляют материалы и сдают судьё этапа.

Важное замечание – во время выполнения задания запрещено пользоваться шпаргалками и сотовыми телефонами.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап 2 «Описание объекта». МО – ...балла.

Команда выполняет описание объекта.

При выполнении задания используются общепринятые методики.

Участники оформляют материалы и сдают судьё этапа.

Важное замечание – во время выполнения задания запрещено пользоваться шпаргалками и сотовыми телефонами.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап 3 «Творческое задание». МО – ... балла.

Команда получает задание. Время выполнения задания 20 минут.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

2. РАЗРАБОТКА И ЗАЩИТА ЭКСКУРСИИ

Команда в составе 4 человек в течение установленного времени разрабатывает вариант экскурсии по определенной теме. Готовится необходимый текстовый и наглядный материал:

- титульный лист: указывается название Слёта, название темы экскурсии, вид экскурсии, название команды, дата разработки экскурсии;

- на следующей странице заполняется краткая технологическая карта (приложение)

- текст экскурсии (раскрывается краткое содержание экскурсии);

- заключение (делаются выводы по экскурсии);

- используемые источники.

Затем проводится защита разработанной экскурсии. Время защиты не более 10 минут.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

1. Письменная разработка экскурсии – 40 баллов:

- методическая грамотность и полнота разработки экскурсии – до 25 баллов
- грамотность и логичность изложения материала – до 5 баллов
- интересный материал – до 10 баллов

2. Устная защита экскурсии – 40 баллов:

- логичность изложения материала – до 5 баллов;
- владение методическими приёмами рассказа и показа – до 15 баллов;
- контакт с аудиторией – до 10 баллов;
- творческий подход и оригинальность представления экскурсии – до 10 баллов.

3. ЗАЩИТА ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОГО ПРОЕКТА

Командам необходимо провести поисково-исследовательскую работу и подготовить проект на тему «Город воинской славы» и предоставить буклет в печатном виде. Проект должен сопровождаться презентацией не более 10 слайдов.

Защита проекта в течение 7 минут. Необходимо раскрыть основную цель и методы исследования, кратко охарактеризовать используемые источники, логически изложить содержание работы (основная часть), сделать заключение. При защите будут учитываться интересные исторические факты, культура выступления, умение отвечать на вопросы.

4. ЛИЧНО-КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО СПОРТИВНОМУ ОРИЕНТИРОВАНИЮ

Условия данного вида будут выложены на сайте позднее.

5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

5.1. Конкурс «Агитбригада в полевом лагере»

Выступление агитбригады представляется в виде творческого номера, направленного на формирование у подростков активной гражданской позиции и чувства патриотизма. Выступления агитбригад должны касаться проблемы патриотизма, быть интересными, живыми, музыкальными.

Выступления команд должны носить позитивный характер.

Время выступления - до 7 минут.

Выступление команды оценивается судьями методом экспертной оценки. Результат определяется по сумме баллов.

Критерии оценки:

- оформление выступления;
- актуальность содержания и оригинальность идей, социальная значимость и позитивность;
- художественная целостность выступления;
- многожанровость;
- музыкальное сопровождение;
- качество исполнения (согласованность действий всех участников команды, логичность построения программы, эмоциональность, артистизм);
- рациональное использование отведенного времени

Судейская коллегия предоставляет музыкально-звуковую аппаратуру (микрофон, колонки, CD и MP3 проигрыватели). Музыкальное сопровождение (караоке) команды используют со своих носителей.

5.2. Конкурс плакатов.

Тема объявляется командам за 1 день до проведения конкурса. Для оформления плаката команде выдается ватман. Необходимый перечень предметов для рисования команда приносит с собой: цветные карандаши, маркеры, фломастеры, линейка, простой карандаш, ластик.

Запрещается использовать домашние заготовки и иные личные материалы. К конкурсу допускаются все члены команды за исключением руководителей команд.

Максимальное время оформления плаката - 2 часа.

Критерии оценки:

- культура оформления плаката: аккуратность, продуманность, эстетичность, лаконичность;

- информативность. Оригинальное и ясное выражение авторской идеи с помощью соответствующих художественных образов;
- оригинальное изобразительное, композиционное и цветовое решение;
- смысловое и стилистическое единство изображения и текста;
- наличие слогана (лозунга, стихов), который связан с изображением.

5.3. Квиз-игра, посвященная Году защитника Отечества.

- Игра состоит из 5 раундов с вопросами. Вопросы могут быть в виде тестов (выбор правильного варианта ответа), в виде открытого вопроса (написать ответ нужно будет самим), составление правильного порядка, составление пары и т.д.
- Вопросы задаются по очереди. На решение каждого вопроса вам дается от 30 секунд до 1 минуты, в зависимости от раунда. Правильный ответ вы записываете в специальный бланк под номером разыгрываемого вопроса.
- Далее осуществляется переход к следующему вопросу.
- Когда все вопросы разыграны, начнется отсчет 30 секунд, в которые все вопросы повторяются подряд и у команды есть время внести корректировку в ответ.
- Ответы объявляются сразу после каждого раунда.
- Важное замечание – во время игры запрещено пользоваться шпаргалками и сотовыми телефонами. За это будут сниматься баллы за текущий раунд.

Названия раундов:

(в разработке)

Принимает участие вся команда. Результат команды определяется по наибольшей сумме баллов.

6. ТУРИСТСКИЕ НАВЫКИ

В течение Слёта оценивается состояние бивуаков, поведение участников и руководителей команды. По виду «Туристские навыки» место не определяется, штрафные баллы за нарушения прибавляются с коэффициентом 0,1 к сумме очков-мест в общем зачёте.

Обход бивуаков производится до двух раз в день.

Критерии оценки вида выдаются при прохождении комиссии по допуску.

Примечание: за порубку живых деревьев команда снимается со Слёта.

**Главная судейская коллегия имеет право вносить изменения
в Условия проведения соревнований**

Приложение
к Условиям проведения
XXIV Республиканского
слёта юных краеведов

Технологическая карта экскурсии

Название экскурсии:

Цель экскурсии:

Задачи экскурсии:

Продолжительность (ч.):

Протяженность (м.):

Авторы и разработчики:

Перечень объектов показа (в последовательности):