

LXIII Республиканский туристский слёт обучающихся

13 - 17 июня 2024

пос. Куяр, УТБ «Сосновая роща»

Условия проведения конкурсной программы

1. Общая информация

1.1. Результат в конкурсной программе определяется суммой мест, занятых командой во всех конкурсах. Победитель определяется по наименьшей сумме мест.

1.2. Команда, не участвовавшая в конкурсе, получает последнее место, равное количеству команд, участвующих в слёте.

1.3. При распределении мест в каждом конкурсе количество команд, занявших одинаковое место, не учитывается, т.е. последующее место присваивается по порядку независимо от количества команд, занявших предыдущее место.

2. Республиканский кинофестиваль «Туристик»

Конкурс видеороликов/видеоклипов «Команда моей мечты»

Жюри конкурса определяет победителей по 5-ти бальной системе оценок. Оценки членами жюри выставляются после просмотра всех работ конкурса.

Основными критериями оценки являются:

- авторский подход;
- воспитательная, развивающая и обучающая ценность;
- соответствие заявленной темы;
- новаторство и оригинальность;
- качество видеосъемки.

По мимо номинации лучший фильм (видеоролик), также жюри будет выделять следующие номинации:

Лучшая мужская роль;

Лучшая женская роль;

Лучшая режиссёрская работа;

Лучшая роль второго плана.

Технические требования:

- творческий проект на электронном носителе (в форматах MPG., AVI., MOV., RealVideo, ASF, WMV., DivX., Xvid., MP4., FLV.);
- видеоролик/видеоклип – длительностью не более 5 минут;

Выполненные работы необходимо загрузить на диски (яндеск, гугл и т.д.) и выслать ссылку на адрес электронной почты turizmr12@yandex.ru до **12 июня 2024 года**

3. Условия проведения конкурса танцев

На конкурс представляется танцевальная композиция продолжительностью от 1 до 4 минут.

Описание: Танцевальная композиция, позволяющая отметить профессиональный уровень, стиль, направление и самобытность исполнителя.

Жюри конкурса определяет победителей по 5-ти бальной системе оценок.

Критерии оценки:

уровень исполнительского мастерства;

профессионализм исполнителя;

композиционное построение сюжета;

артистизм;

общий уровень музыкальной и художественной культуры;

зрелищность;

массовость – 0.5 балла за каждого участника.

4. Квиз-игра, посвященная науке генеалогии.

- Игра состоит из 5 раундов с вопросами. Вопросы могут быть в виде тестов (выбор правильного варианта ответа), в виде открытого вопроса (написать ответ нужно будет самим), составление правильного порядка, составление пары и т.д.
- Вопросы задаются по очереди. На решение каждого вопроса вам дается от 30 секунд до 1 минуты, в зависимости от раунда. Правильный ответ записывается в специальный бланк под номером разыгрываемого вопроса.
- Далее осуществляется переход к следующему вопросу.
- После розыгрыша всех вопросов, идёт отсчет 30 секунд, в которые все вопросы повторяются и команды могут внести корректировку в ответ.
- Ответы объявляются сразу после каждого раунда.
- Важное замечание – во время игры запрещено пользоваться шпаргалками и сотовыми телефонами. За это будут сниматься баллы за текущий раунд.

Названия раундов:

1. Родословие;
2. Загадочные родственники (семейные связи);
3. Семья в литературной классике;
4. Народная мудрость;
5. Корифеи туризма и краеведения.

Принимает участие вся команда. Результат команды определяется по наибольшей сумме баллов.