

XXI РЕСПУБЛИКАНСКИЙ СЛЁТ ЮНЫХ КРАЕВЕДОВ

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

1. ТУРИСТСКО-КРАЕВЕДЧЕСКИЙ МАРШРУТ (ТКМ)

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Соревнования проводятся в форме однодневного кросс-похода с выполнением заданий на маршруте. Порядок выполнения заданий команда определяет самостоятельно, кроме этапов и заданий, оговоренных в условиях.
2. Состав команды: 6 участников.
3. После прохождения этапа 1 «Маркированный маршрут» команда получает карту с нанесенными точками старта, этапов, финиша.
4. На дистанции устанавливается общее контрольное время (ОКВ). При превышении ОКВ дистанции команда получает штраф за каждую полную и не полную минуту его превышения - 1 балл.
5. Прохождение и выполнение заданий на этапах – командное, начало работы на этапе по прибытию всех участников команды.
6. Все этапы имеют максимальную оценку (МО) в премиальных баллах, за ошибки в преодолении этапа (выполнения задания) команда получает штрафные баллы.
7. Количество штрафных баллов не может превышать МО этапа. Т.е. если команда получила штрафных баллов больше чем МО этапа, то за работу на данном этапе она получает 0 премиальных баллов.
8. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов, за вычетом штрафных баллов и штрафов за превышение ОКВ (1 мин = 1 штрафной балл)

Список обязательного личного и командного снаряжения:

Командное снаряжение	Личное снаряжение
1. Компас – 1 шт. 2. Мобильный телефон с заряженным аккумулятором – 1 шт. 3. Карандаш, ручка, линейка, блокнот – 1 комплект 4. Булавка – 1 шт. 5. Рюкзак 10-80 литров – 1 шт. 6. Запас питьевой воды – не менее 1 л 7. Аптечка (перевязочные средства) – 1 комплект	1. Закрытая форма одежды – 1 комплект. 2. Головной убор – 1 шт. 3. Спортивная обувь – 1 пара 4. Накидка от дождя – 1 шт.

Перечень этапов:

Этап 0. Предстартовая проверка. МО – 12 баллов.

За 10 минут до старта команда приходит на предстартовую проверку, где проверяется командное и личное снаряжение, знание границ полигона, действия команды в аварийной ситуации. Команда штрафуются и не выпускается на дистанцию до полного выполнения всех требований, при этом старт не откладывается.

Этап 1. Маркированный маршрут. МО – 12 баллов.

На старте команда получает судейскую карту местности для выполнения этапа 1.

Участникам необходимо двигаться строго по маркированному маршруту на местности. Маркировка и места расположения КП в карте не обозначены. Двигаясь строго по маркировке, участники будут встречать КП. Необходимо в судейской карте поставить отметки булавкой и отметить прокол карандашом(ручкой) (проколы допускаются не более 1 мм), где, по мнению участников, находятся КП. На маршруте будет находиться 6 КП. Допустимая погрешность 2 мм. Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

После прохождения этапа команда сдает судейскую карту с проколами и получает основную карту с нанесенными точками старта, этапов, финиша маршрута.

Этап «Поляна заданий – 1». МО – 32 балла.

Команда выполняет 4 задания по измерению:

- расстояние до недоступного предмета (МО задания 8 баллов)
- расстояние до доступного предмета (МО задания 8 баллов)
- высота доступного предмета (МО задания 8 баллов)
- азимут на объект (МО задания 8 баллов)

Запрещено использовать электронные измерительные приборы и рулетки и т.п.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап «Поляна заданий – 2». МО – 34 балла.

Команда выполняет три задания по определению:

- Растения Республики Марий Эл
- Птицы Республики Марий Эл
- Памятники города Йошкар-Олы.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап «Топография». МО – 24 балла.

Команда получает карточку – задание с 12 вопросами. Команде необходимо выполнить задания по топографии.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап «Оказание доврачебной помощи» МО – 30 баллов.

Команде необходимо выполнить практические задания по заданной травме.

Описание травмы и алгоритм действий и таблица нарушений будут вывешены на стенде информации.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап «Азимутальный ход» МО – 12 баллов.

По жребию команда получает числовое значение азимутального направления. На целевой стороне этапа расположены несколько призм с номером, соответствующих разным азимутальным направлениям. Задача команды выбрать призму, соответствующую заданному азимутальному ходу и записать номер призмы в ЗМК.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап «Краеведческий объект». МО – 30 баллов.

Участники команды проводят описание объекта, предложенного судьями, оформляют материалы и сдают судье этапа. Оценка экспертная.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап. «Параллельные перила». МО – 12 баллов.

Длина этапа: 19 м

Оборудование: Судейские перила. Контрольные линии опасной зоны.

Участники переправляются ногами по нижним перилам, удерживаясь руками за верхние перила, с исходной стороны на целевую без касания рельефа в опасной зоне этапа.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап. «Вертикальный маятник». МО – 12 баллов.

Длина этапа: 4 м

Оборудование: Судейские перила. Контрольные линии опасной зоны.

Участники переправляются с исходной стороны на целевую без касания рельефа в опасной зоне этапа, удерживаясь за судейские перила.

Работа на этапе входит в ОКВ маршрута.

Этап. «Вязание узлов». МО – 18 баллов.

Выполняется после финиша маршрута.

Оборудование: Веревка диаметром 10 мм длиной 2 метра – 6 шт.

Участники выстраиваются в линию перед судьей. Судья говорит команде название узла. Далее вся команда вяжет, названный узел (выход свободного конца не менее 10 см.). Затем судья называет следующий узел. Каждому участнику необходимо завязать все 6 узлов. На вязание одного узла выделяется 30 секунд. Каждый участник вяжет узел индивидуально. Разговоры во время прохождения этапа запрещены. Любое нарушение тишины, трактуется как подсказка.

Перечень узлов: проводник восьмерка, встречная восьмерка, грейпвайн, австрийский проводник, двойной проводник («заячьи уши»), штык (вяжется на веревку диаметром 10 мм).



Этап «Интервью на заданную тему». МО – 30 баллов. КВ – 10 минут.

Выполняется после финиша маршрута.

Участники команды за определенное время должны взять интервью у информатора на заданную тему и правильно его оформить. Оценка экспертная.

2. РАЗРАБОТКА ВИРТУАЛЬНОЙ ЭКСКУРСИИ

Команда в составе 4 человек в течение установленного времени разрабатывает вариант виртуальной экскурсии по определенной теме. Готовится необходимый текстовый и наглядный материал:

- титульный лист: указывается название Слёта, название темы экскурсии, вид экскурсии, название команды, дата разработки экскурсии;
- на следующей странице заполняется краткая технологическая карта (приложение)
- текст экскурсии (раскрывается краткое содержание экскурсии);
- заключение (делаются выводы по экскурсии);
- используемые источники.

Затем проводится защита разработанной экскурсии. Время защиты не более 10 минут.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

1. Письменная разработка экскурсии – 40 баллов:

- методическая грамотность и полнота разработки экскурсии – до 25 баллов
- грамотность и логичность изложения материала – до 5 баллов
- интересный материал – до 10 баллов

2. Устная защита экскурсии – 40 баллов:

- логичность изложения материала – до 5 баллов;
- владение методическими приёмами рассказа и показа – до 15 баллов;
- контакт с аудиторией – до 10 баллов;
- творческий подход и оригинальность представления экскурсии – до 10 баллов.

3. ПОЛЕВАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ

Командам необходимо провести поисково-исследовательскую работу и подготовить презентацию на тему «Самая активная туристская семья» (не более 15 слайдов). В презентации необходимо раскрыть основную цель и методы исследования, кратко охарактеризовать используемые источники, логически изложить содержание работы (основная часть) и сделать заключение. Текст должен сопровождаться фотографиями, документами и другим наглядным материалом.

Защита работы в течение 8 минут. Во время защиты необходимо обосновать выбор темы, отразить авторскую позицию, очень кратко изложить основную часть и сделать выводы. При защите будет также учитываться культура выступления, умение отвечать на вопросы.

4. ЛИЧНО-КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО СПОРТИВНОМУ ОРИЕНТИРОВАНИЮ

Условия данного вида будут выложены на сайте позднее.

5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

5.1. Конкурс «Представление команд»

Команда в любой форме (проза, стихи, пантомима, песни и др.) в течение не более 10 минут представляет информацию о команде, о своем районе. Выступление должно быть связано с общей темой слета. Музыкальное сопровождение – любой музыкальный инструмент или фонограмма (караоке).

Выступление команды оценивается судьями методом экспертной оценки. Результат определяется по сумме баллов.

Критерии оценки:

- оформление выступления;

- музыкальное сопровождение;
- качество исполнения (согласованность действий всех участников команды, логичность построения программы, эмоциональность, артистизм);
- оригинальность.

Судейская коллегия предоставляет музыкально-звуковую аппаратуру (микрофон, колонки, CD и MP3 проигрыватели). Музыкальное сопровождение (караоке) команды используют со своих носителей.

5.2. Квиз-игра, посвященная туристско-краеведческому движению в республике.

Игра проводится в три этапа. Принимает участие вся команда. Первый этап – тесты. Второй – задания на логику и внимание. Третий – творческое задание. Результат команды определяется по наибольшей сумме баллов.

5.3. Конкурс стенгазет.

Тема объявляется командам за 1 день до проведения конкурса. Для оформления стенгазеты команде выдается ватман.

Краски, кисти, карандаши и др. команда использует свои.

Запрещается использовать домашние заготовки и иные личные материалы. К конкурсу допускаются все члены команды за исключением руководителей команд. Максимальное время оформления газеты - 2 часа.

Жюри оценивает:

- креативность и полнота раскрытия темы;
- информационная ценность;
- композиция газеты;
- качество оформления газеты;
- художественное достоинство иллюстраций.

Руководитель команды к участию в конкурсной программе не допускается.

6. ТУРИСТСКИЕ НАВЫКИ

В течение Слёта оценивается состояние бивуаков, поведение участников и руководителей команды. По виду «Туристские навыки» место не определяется, штрафные баллы за нарушения прибавляются с коэффициентом 0,1 к сумме очков-мест в общем зачёте.

Обход бивуаков производится до двух раз в день.

Критерии оценки вида выдаются при прохождении комиссии по допуску.

Примечание: за порубку живых деревьев команда снимается со Слёта.

7. ФЕСТИВАЛЬ ТУРИСТСКОЙ ПЕСНИ

Условия данного вида будут выложены на сайте позднее.

**Главная судейская коллегия имеет право вносить изменения
в Условия проведения соревнований**

Приложение
к Условиям проведения
XXI Республиканского
слёта юных краеведов

Технологическая карта экскурсии

Вид (тип) экскурсии:

Название экскурсии:

Цель экскурсии:

Задачи экскурсии:

Продолжительность (ч.):

Протяженность (км.):

Авторы и разработчики:

Перечень объектов показа (в последовательности):