

Чемпионат и Первенство Республики Марий Эл
спортивному туризму
по группе дисциплин «Дистанция – на средствах передвижения»
(вид программы: Велодистанции)

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

(Информационный бюллетень)

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с Правилами соревнований по виду спорта «Спортивный туризм» (далее Правилами), Регламентом проведения соревнований в группе дисциплин «Дистанции – на средствах передвижения – велосипедные» (далее Регламентом), Положением о Чемпионате и Первенстве Республики Марий Эл по спортивному туризму (далее Положением) и данными Условиями.

1.1 Обеспечение безопасности

Безопасность осуществляется согласно Правилам вида спорта «Спортивный туризм» и Регламенту проведения соревнований в группе дисциплин «Дистанции – на средствах передвижения – велосипедные».

1.2 Требования к участникам и необходимое снаряжение

Требования к участникам согласно Положению.

Необходимое снаряжение на личную дистанцию: Наличие шлема обязательно.

1.3 Система электронной отметки

На соревнованиях применяется система электронной отметки SFR. Инструкция по использованию в Приложении №2. Результат участников определяется с точностью до секунды.

1.4 Порядок старта.

Старт на личную дистанцию в соответствии со стартовым протоколом с интервалом 3 минуты. Зона старта оборудована электронным табло с текущим временем. За 10 минут до старта участник проходит предстартовую проверку. Участник не выпускается на дистанцию до полного выполнения всех требований, при этом старт не откладывается. Участники, опоздавшие на старт, могут быть допущены к дистанции в конце стартового протокола.

2. ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

2.1. Дистанция на средствах передвижения

2.1.1. Описание дистанции Первенства Республики Марий Эл

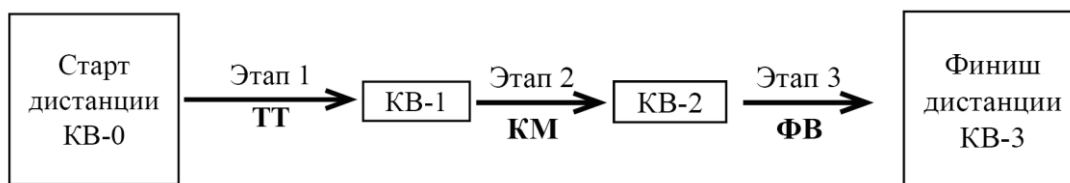
2.1.1.1. Протяженность дистанции – 1,6 км

2.1.1.2. Количество этапов – 3.

2.1.1.3. Класс дистанции – 2.

2.1.1.4. ОКВ – 15 мин.

2.1.2.5. Схема дистанции:



2.1.2 Прохождение дистанции

2.1.2.1. Соревнования на дистанции заключаются в прохождении набора естественных и искусственных препятствий, а так же специальных заданий, разделенных по технике прохождения на этапы.

2.1.2.2. Этапы разделены пунктами контроля времени (КВ), где время финиша одного этапа есть время старта следующего.

2.1.2.3 Прохождение дистанции осуществляется без контрольного груза.

2.1.2.4. На дистанции допускаются отсечки времени, если этап занят другим участником. Во время ожидания окончания отсечки участник не имеет права осуществлять регулировку/ремонт велосипеда или другого снаряжения.

2.1.2.5. Штрафные баллы начисляются согласно таблице штрафов Приложения №1
Один штрафной балл равен – 5 сек.

2.1.3 Описание этапов.

2.1.3.1. Туристский триал (ТТ)

Этап установлен на естественной площадке, имеющей сложный рельеф и различный характер грунта.

Задача участника на этапе – пройти от старта до финиша, преодолев при этом все предусмотренные условиями соревнований препятствия, боковые границы которых являются разметкой.

Препятствия проходятся строго в установленном порядке.

Началом и окончанием препятствия являются его границы или разметка.

При наличии верхней разметки касание её не является ошибкой.

Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов (Приложение №1, п.п. 2.1-2.10, 5.2, 5.3)

Протяженность 150 м.

Количество препятствий – 5

Описание препятствий:

Вал. Располагается поперек движения, длина по ходу 1 м, высота 0,5м. Ширина коридора 1м.

Яма. Располагается на линии движения, глубина 0,5м. Место проезда обозначается нижней разметкой.

Бордю. Вертикальная ступенька по ходу движения, ширина коридора 1 м, высота 0,15м.

Ров. Глубина 0,3м, ширина 0,2м. Располагается поперёк движения, укрепляется досками. Ширина коридора 1 м.

Бревно. Располагается поперек движения. Ширина коридора 1 м, диаметр бревна 0,15м.

2.1.3.2. Кросс-маршрут (КМ)

Этап установлен на местности, имеющей сложный рельеф и асфальтовое покрытие.

На этапе «Кросс-маршрут» участники на велосипедах проходят маршрут, выполняя специальные задания. Задача участника на этапе пройти от старта до финиша, выполнив при этом в заданном порядке все предусмотренные условиями соревнований спец. задания.

Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов (Приложение №1, п.п. 3.1, 3.2, 5.1-5.3)

Протяженность этапа – 0,9 км

Количество спецучастков – 2

Описание спецучастков и способ их прохождения:

Скоростной участок (СУ). Прохождение спортсменом заданного участка с максимально возможной скоростью. Маршрут проходит по асфальту и представляет собой круг, промаркированный мелом по ходу движения.

Окончанием участка является финиш этапа КМ, который является стартом этапа Фигурное вождение.

Длина участка 0,86км.

Сюрплас (МЕ). Спортсмен должен в течении 30 секунд удерживать равновесие в коридоре шириной 1м и длиной 10 м, размеченном на участке асфальтированной дороги. Прохождение данного участка заканчивается при пересечении любым колесом финишной линии, линии разметки, при касании поверхности площадки любой частью тела.

2.1.3.3 Фигурное вождение (ФВ)

Этап устанавливается на ровной, горизонтальной площадке, на твердой поверхности.

На этапе фигурного вождения участники на велосипедах выполняют специальные упражнения (проходят фигуры) в определенной последовательности.

Границами фигур являются её габаритные границы, линии разметки, вертикальные и горизонтальные ограничители, оборудованные в соответствии с описаниями и требованиями к ним. Выезд двумя колесами за границу фигуры является завершением прохождения фигуры. Началом и окончанием фигуры являются воображаемая линия, соединяющая начальные и конечные ограничители или стойки. При маневрировании участники могут пересекать уже пройденные фигуры, не нарушая целостности их разметки. Фигуры проходятся строго в установленном порядке. Отрыв колеса (колес) на этапе запрещен. Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов (Приложение №1, п.п. 1.1-1.14, 5.2, 5.3)

Протяженность 130 м

Количество фигур – 6, расстояние между фигурами 5-6 м.

Фигуры, установленные на этапе и способ их прохождения:

Ворота. Участник проезжает ворота с заданной стороны, не разрушая их.

Змейка. Участнику необходимо последовательно проехать все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку. Направление заезда на усмотрение участника.

Кольцо. Участнику необходимо снять кольцо со стойки одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой.

Стоп-линия. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси переднего колеса должна находиться над полосой и фиксируется в первую остановку велосипеда). Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда. Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения.

Кольцо. Участнику необходимо снять кольцо со стойки одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой.

Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3 м, с разрывом 1 м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничителей и не пересекая разметку.

2.2.1. Описание дистанции Чемпионата Республики Марий Эл

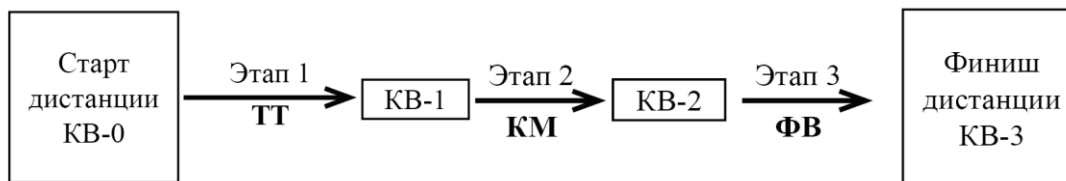
2.2.1.1. Протяженность дистанции – 2,4 км

2.2.1.2. Количество этапов – 3.

2.2.1.3. Класс дистанции – 3.

2.2.1.4. ОКВ – 20мин.

2.2.2.5. Схема дистанции:



2.2.2 Прохождение дистанции

2.2.2.1. Соревнования на дистанции заключаются в прохождении набора естественных и искусственных препятствий, а так же специальных заданий, разделенных по технике прохождения на этапы.

2.2.2.2. Этапы разделены пунктами контроля времени (КВ), где время финиша одного этапа есть время старта следующего.

2.2.2.3. Прохождение дистанции осуществляется без контрольного груза.

2.2.2.4. На дистанции допускаются отсечки времени, если этап занят другим участником. Во время ожидания окончания отсечки участник не имеет права осуществлять регулировку/ремонт велосипеда или другого снаряжения.

2.2.2.5. Штрафные баллы начисляются согласно таблице штрафов Приложения №1
Один штрафной балл равен – 5 сек.

2.2.3 Описание этапов.

2.2.3.1. Туристский триал (ТТ)

Этап установлен на естественной площадке, имеющей сложный рельеф и различный характер грунта.

Задача участника на этапе – пройти от старта до финиша, преодолев при этом все предусмотренные условиями соревнований препятствия, боковые границы которых являются разметкой.

Препятствия проходятся строго в установленном порядке.

Началом и окончанием препятствия являются его границы или разметка.

При наличии верхней разметки касание её не является ошибкой.

Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов (Приложение №1, п.п. 2.1-2.10, 5.2, 5.3)

Протяженность 190 м.

Количество препятствий – 7

Описание препятствий:

Вал. Располагается поперек движения, длина по ходу 1 м, высота 0,5м. Ширина коридора 1м.

Яма. Располагается на линии движения, глубина 0,5м. Место проезда обозначается нижней разметкой.

Лабиринт. Среди деревьев и стоек размечен коридор шириной 1 м, в котором организованы повороты на 90-180 градусов на расстоянии 1-3м. Количество поворотов 5.

Бревно. Располагается поперек движения. Ширина коридора 1 м, диаметр бревна 0,15м.

Доска. Располагается вдоль движения, Ширина доски 0,2 м длина 1,5м.

Бордюр. Вертикальная ступенька по ходу движения, ширина коридора 1 м, высота 0,15м.

Ров. Глубина 0,3м, ширина 0,2м. Располагается поперёк движения, укрепляется досками. Ширина коридора 1 м.

2.2.3.2. Кросс-маршрут (КМ)

Этап установлен на местности, имеющей сложный рельеф и асфальтовое покрытие.

На этапе «Кросс-маршрут» участники на велосипедах проходят маршрут, выполняя специальные задания. Задача участника на этапе пройти от старта до финиша, выполнив при этом в заданном порядке все предусмотренные условиями соревнований спец. задания.

Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов

(Приложение №1, п.п. 3.1, 3.2, 5.1-5.3)

Протяженность этапа – 1,21 км

Количество спецучастков – 2

Описание спецучастков и способ их прохождения:

Скоростной участок (СУ). Прохождение спортсменом заданного участка с максимальной возможной скоростью. Маршрут проходит по асфальту и представляет собой круг, промаркированный мелом по ходу движения.

Окончанием участка является финиш этапа КМ, который является стартом этапа Фигурное вождение.

Длина участка 1,2 км.

Сюрплас (МЕ). Спортсмен должен в течении 30 секунд удерживать равновесие в коридоре шириной 1 м и длиной 8 м, размеченном на участке асфальтированной дороги. Прохождение данного участка заканчивается при пересечении любым колесом финишной линии, линии разметки, при касании поверхности площадки любой частью тела.

2.2.3.3 Фигурное вождение (ФВ)

Этап устанавливается на ровной, горизонтальной площадке, на твердой поверхности.

На этапе фигурного вождения участники на велосипедах выполняют специальные упражнения (проходят фигуры) в определенной последовательности.

Границами фигур являются её габаритные границы, линии разметки, вертикальные и горизонтальные ограничители, оборудованные в соответствии с описаниями и требованиями к ним. Выезд двумя колесами за границу фигуры является завершением прохождения фигуры. Началом и окончанием фигуры являются воображаемая линия, соединяющая начальные и конечные ограничители или стойки. При маневрировании участники могут пересекать уже пройденные фигуры, не нарушая целостности их разметки. Фигуры проходятся строго в установленном порядке. Отрыв колеса (колес) на этапе запрещен. Регистрируется время прохождения и ошибки согласно таблице штрафов

(Приложение №1, п.п. 1.1-1.14, 5.2, 5.3)

Протяженность 130 м

Количество фигур – 8, расстояние между фигурами 4-5 м.

Фигуры, установленные на этапе и способ их прохождения:

Ворота. Участник проезжает ворота с заданной стороны, не разрушая их.

Змейка. Участнику необходимо последовательно проехать все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку. Направление заезда на усмотрение участника.

Стоп-линия. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси переднего колеса должна находиться над полосой и фиксируется в первую остановку велосипеда). Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда. Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения.

Кольцо. Участнику необходимо снять кольцо со стойки одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой.

Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3 м, с разрывом 1 м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничителей и не пересекая разметку.

Зигзаг. Фигура состоит из пяти коридоров шириной 0.8 м и длиной 3 м по осевой линии, соединенных под прямым углом и не образующих замкнутого контура. Ограничители устанавливаются на въезде и выезде фигуры, на всех объезжаемых углах, напротив них на каждой стороне и на середине участков между углами с обеих сторон. Участник проезжает фигуру, не сбивая ограничители и не выезжая за разметку.

Восьмерка. Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3 м, с двумя разрывами шириной 1 м. Точки разрыва находятся на минимальных расстояниях от

соприкосновения окружностей. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 16 ограничителей. Участник въезжает через один из разрывов, разворачивается сначала внутри одной окружности, замыкая круг, затем внутри другой, но в противоположном направлении, также замыкая круг, и выезжает через второй разрыв, образуя траекторией движения восьмерку.

Перенос предмета. Фигура состоит из двух кругов или площадок высотой до 3 см диаметром 0,2м, расположенных на расстоянии 5м, и ограничительной разметки той же длины, нанесенных параллельно осевой линии кругов на расстоянии 1,5 м от нее на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. В одном из кругов устанавливается предмет высотой 0,18 - 0,20м, весом 0,3 - 0,5кг, площадью основания 40-50 кв. см. Участнику необходимо взять предмет рукой и поставить его в другой круг, не пересекая при маневрировании, ограничительной разметки.

Приложение №1

Таблица штрафов

№ п/п	Наименование ошибок	Штраф	Разъяснение
1	Фигурное вождение велосипеда		
1.1	Касание ногой земли или иной опоры	1	
1.2	Сбитая или сдвинутая стойка или ограничитель	1	
1.3	Выезд одним колесом за разметку проходимой фигуры; Выезд одним колесом в не пройденную фигуру.	1	
1.4	Выезд двумя колесами в не пройденную фигуру.	5	
1.5	Нарушение порядка прохождения фигур	5	
1.6	Отрыв колеса (колес)	5	
1.7	Падение велосипеда	5	касание земли рулем
1.8	Падение участника (с велосипедом или без него)	10	касание земли любой частью тела, выше колена
1.9	Потеря, не взятие кольца; перенос кольца без смены рук;	5	
1.10	Потеря, не взятие предмета; падение предмета	5	
1.11	Сбитая верхняя планка ворот	5	
1.12	Не прохождение фигуры	10	объезд; пропуск; сквозной проезд; полное разрушение ворот; выезд двумя колесами за разметку проходимой фигуры; более 5 касаний ногой земли в пределах фигуры; сильное разрушение фигуры – сбитые или сдвинутые более 5 стоек или ограничителей.
1.13	Движение не на велосипеде более 5 шагов	снятие с этапа	спортсмен не находится в седле велосипеда
1.14	Не выполнение условий этапа	снятие с этапа	
2	Туристский триал		
2.1	Касание ногой земли или иной опоры	1	
2.2	Касание любой частью тела опоры	1	только для удержания равновесия
2.3	Сбитая или сдвинутая стойка или ограничитель	1	
2.4	Выезд одним колесом за нижнюю разметку.	1	
2.5	Разрушение верхней разметки	5	
2.6	Выезд двумя колесами за нижнюю разметку	10	
2.7	Падение велосипеда	5	касание земли рулем
2.8	Падение участника (с велосипедом или без него)	10	касание земли любой частью тела, выше колена
2.9	Не прохождение препятствия	10	объезд; пропуск препятствия; более 5 касаний ногой земли в пределах препятствия
2.10	Движение не на велосипеде более 5 шагов	снятие с этапа	Спортсмен не находится в седле велосипеда
2.11	Не выполнение условий этапа	снятие с этапа	
3	Кросс-маршрут		
3.1	Удерживание равновесия менее 30 сек. За каждую 1 сек	1	
3.2	Пропуск ПКВ, КП	120	

Приложение № 2.

Инструкция по использованию системы электронной отметки

1. Электронный чип для отметки на дистанции выдается группе (участнику) во время регистрации.
2. Отметка на всех типах станций производится путём нажатия кнопки станции (красный кружок) и одновременного поднесения чипа к красному кружку на корпусе станции. Радиус действия около 3 см. Отметка на станции длится 0,3 сек. По её окончании раздается звуковой сигнал, и зажигаются световые индикаторы.
3. Группа (участник) в предстартовой зоне должен очистить чип на станции очистки. Очистка длится около 5 сек. По окончании очистки звучит звуковой сигнал, и срабатывают световые индикаторы. Если чип не срабатывает на станции очистки, необходимо сразу же заявить об этом судье на старте для замены чипа.
4. Старт дистанции осуществляется по сигналу судьи и стартовым часам согласно протоколу старта, с отметкой на стартовой станции.
5. В случае, если технический этап занят, группе (участнику) назначается отсечка. При этом группа (участник) по указанию судьи отмечается на станции отсечки. При завершении времени отсечки судья подаёт соответствующую команду, группа (участник) отмечается на станции КВ и отправляется на этап.
6. Финиш дистанции осуществляется путём отметки на «финишной» станции.
7. После финиша группа (участник) обязаны предъявить чип судье в зоне считывания чипов.
8. При возникновении проблем с отметкой представитель команды должен заявить об этом судье на проверке ЧИПов. Все вопросы снятия/восстановления решаются сразу же в зоне финиша.