

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ (ПРОДОЛЖЕНИЕ)

7. ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

7-1. КОНКУРС «КРАЕВЕДЕНИЕ»

Конкурс проводится в виде письменного теста, который может содержать вопросы с открытыми ответами и вопросы с выбором правильного варианта. От команды принимают участие до трёх человек (независимо от пола).

Задания викторины составлены по вопросам географии, истории, природы (национальные парки), этнографии (национальная одежда и праздники) и об известных людях Чувашской Республики.

Для конкурса необходимы: ручка (карандаш), блокнот. Запрещено использование телефонов и других технических устройств, а также помощи со стороны.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. На выполнение теста даётся определённое время, время не учитывается.

Результат определяется по сумме призовых баллов. Победитель определяется по наибольшей сумме призовых баллов.

Список рекомендуемой литературы для подготовки к конкурсу:

1. Чувашская энциклопедия. В 4 томах. Чебоксары: Чувашское книжное издательство, 2006-2011.
2. <http://www.cap.ru/page/republic/portret/>
3. Евгения Чапаева. Мой неизвестный Чапаев. — М.: Корвет, 2005. — 478 с.
4. Николай Михайлович Хлебников, Петр Семенович Евлампиев, Яков Алексеевич Володихин Легендарная Чапаевская. — М.: Знание, 1975. — 429 с.
5. Виктор Баникин Рассказы о Чапаеве. — Куйбышев: Куйбышевское книжное изд-во, 1954. — 109 с.
6. Чапаев А.В., Чапаева К.В., Володихин Я.А. Василий Иванович Чапаев. Очерк жизни, революционной и боевой деятельности. — Чебоксары: Чувашское книжное издательство, 1987. - 374 с.
7. http://gov.cap.ru/info.aspx?gov_id=65&id=3470094
8. И.П. Прокопьев. Живая легенда. Слово об А.Г. Николаеве. - Чебоксары, 2004 г. - 26 с.
9. Тукмаков А. Н., Антонова З. С., Лебедева Т. П. Мемориальный комплекс лётчика-космонавта СССР А. Г. Николаева. Путеводитель. — Чебоксары, 2010. — С. 2-12. — 12 с.
10. Первопроходцы космоса. Андриан Николаев. Ч., 1989; Плечами подпирая неба свод // Выдающиеся люди Чувашии. Ч., 2001; Устинов Ю. С. Космонавт №3 Андриян Николаев. М., 2004.
11. <http://ru.wikipedia.org/>

7-2. КОНКУРС «КАПИТАНЫ»

В конкурсе участвует 1 человек от команды – капитан команды.

Конкурс проводится в виде викторины по технике, тактике, истории туризма.

Результат определяется по наибольшей сумме баллов. Капитаны выполняют задания, озвученные судьями. Задания будут как практические, так и интеллектуальные (по туризму).

За выполнение заданий капитаны получают призовые баллы. Победитель определяется по наибольшей сумме призовых баллов.

Необходимое снаряжение для конкурса будет оговорено на совещании с представителями команд.

7-3. КОНКУРС «ЗНАЮ ВСЁ»

Конкурс включает в себя тест из общеобразовательных вопросов по предметам, включённым в школьную программу, а также интеллектуальные вопросы из разных областей жизни.

Для конкурса необходимы: ручка (карандаш), блокнот. Запрещено использование телефонов и других технических устройств, а также помощи со стороны.

От команды принимают участие до четырёх человек (независимо от пола).

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. На выполнение теста даётся определённое время, время не учитывается.

Результат определяется по сумме призовых баллов. Победитель определяется по наибольшей сумме призовых баллов.

8. ТВОРЧЕСКАЯ КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

8-1. КОНКУРС «ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД»

Для представления команды используется любой жанр. Команда готовит любое представление, отражающее особенности команды. Выступающими могут быть как отдельные участники, так и полностью команда. Время выступления не более 7 минут. Выступление команды оценивается судьями согласно критериям по балльной системе методом экспертной оценки.

Критерии оценки:

- раскрытие темы (использование материала, достаточно полно раскрывающего информацию о команде) – до 5 баллов;
- оформление выступления (костюмы, атрибуты, реквизиты и т.д.) – до 3 баллов;

11-14 мая 2017 года

Чувашская Республика, Заволжье, р. Варламовка

- музыкальное сопровождение (использование качественного сопровождения, разрешается использование технических средств) – до 2 баллов;
- качество исполнения (согласованность действий участников, логичность построения программы, использование различных творческих жанров, эмоциональность, артистизм) – до 5 баллов;
- оригинальность (использование нестандартных форм построения программы) – до 2 баллов;
- массовость – до 3 баллов.

Судейская коллегия предоставляет музыкально-звуковую аппаратуру (микрофон, колонки, CD и MP3 проигрыватели). Музыкальное сопровождение (караоке) команды используют со своих носителей.

Результат определяется по сумме призовых баллов. Победитель определяется по наибольшей сумме призовых баллов.

8-2. КОНКУРС «ТУРСИТСКАЯ КУХНЯ»

Каждая команда готовит до 3-х блюд (из них одно обязательное - напиток) из имеющихся продуктов. Критерии оценки: качество приготовления, вкус, наличие и оригинальность меню, эстетическое оформление блюд, оригинальность рецептов.

При оформлении меню и рецептов не должно быть информации о команде (конкурс проводится в анонимной форме).

Результат определяется по сумме призовых баллов. Победитель определяется по наибольшей сумме призовых баллов.

8-3. ФОТОКОНКУРС

Команда предоставляет в судейскую коллегию 2 фотографии, сделанные своими фотоаппаратами. Темы фоторабот: 1 – «Найди себя в туризме», 2 - «Я люблю «ТатЧуМару»!».

Фотографии должны быть сделаны на месте проведения Слёта в период с 11 мая до момента сдачи фоторабот в судейскую коллегию. Запрещается использование компьютерных средств для редактирования фотографий (допускается цветовая коррекция и обрезка фотографии) и нанесения надписей.

Оценивается оригинальность, красочность, соответствие теме фотоработы, исполнение фотографии. Фотографии заранее передаются судейской коллегии (способы передачи фоторабот на судейский компьютер: 1) кабель для подключения фотоаппарата к компьютеру через USB-порт, предоставляемый самими участниками, 2) карта памяти форматов SD, miniSD, microSD, 3) флэш-накопитель).

Судейство конкурса состоит из двух составляющих: оценка самих команд и оценка судей. На первом этапе судейства команды вписывают в судейские карточки,

11-14 мая 2017 года

Чувашская Республика, Заволжье, р. Варламовка

выданные каждой команде, тройку команд в каждой номинации, которые им понравились. Голосование за свою команду запрещено. На втором этапе фотоработы оценивают судьи, после чего оценки обоих этапов судейства суммируются.

Результат определяется по сумме мест обоих этапов судейства. Победитель определяется по наименьшей сумме мест.

8-4. КОНКУРС «УЗЛЫ»

В конкурсе принимают участие 4 человека от команды (в том числе не менее 1 женщины).

Для конкурса команда должна иметь 2 верёвки диаметром 6-10мм и длиной до 3 метров, бандану.

Каждый участник по очереди вяжет по одному узлу. На каждый узел даётся определённое время, по окончании которого оценивается правильность вязания узла. Участник выбывает из конкурса в случаях, если узел завязан неправильно или не завязан вообще, имеются перехлёсты веревок в узле, отсутствуют контрольные узлы, выходы свободных концов узла менее 5 сантиметров, участник не уложился вовремя, данное на завязывание узла. Конкурс проводится по турам, после каждого тура участники, не справившиеся с заданием покидают команду и не принимают дальнейшее участие в конкурсе. Конкурс длится до выявления сильнейшей команды.

Список возможных узлов: встречный, встречная восьмёрка, грейпвайн, брамшкотовый, проводник-восьмёрка, простой проводник, австрийский проводник, двойной проводник (заячьи уши), штык, стремя, булинь, симметричный схватывающий, прямой, брамшкотовый, академический, ткацкий.

Возможные способы вязки узлов: обоими руками, одной рукой, с завязанными глазами, за спиной, парами (вяжут два участника: один левой рукой, дугой – правой). В финале судьями может быть озвучен иной способ, не представленный в списке.

Правильные образцы узлов будут вывешены на стенде информации. Правильные изображения узлов можно найти в книге Игоря Балабанова «Узлы» и в Приложении к «Регламенту проведения спортивных соревнований по спортивному туризму на пешеходных дистанциях»

Места распределяются с конца в соответствии с порядком покидания командами конкурса. Победителем становится команда, не выбывшая из конкурса.